

Formation en ANIMATION (14 h) – Horaire et contenu d'atelier

Samedi et dimanche 8-9 juin, PRINCEVILLE | MRC Arthabaska – Bécancour – Érable
Samedi et dimanche 15-16 juin, NOTRE-DAME-DU-BON-CONSEIL | MRC Drummond – Nicolet-Yamaska

JOUR 1 SAMEDI	Ateliers NOUVEAUX SEULEMENT
8h30 à 9h30	Rôle et éthique de l'animateur
9h30 à 12h	Les caractéristiques et les besoins de l'enfant et La prévention et l'intervention disciplinaire
12h à 13h	Dîner
13h à 14h30	Techniques d'animation
14h30 à 16h30	L'art de la programmation

JOUR 2 DIMANCHE	Ateliers ANCIENS ET NOUVEAUX
8h30 à 9h30	L'accueil et ses jeux
9h30 à 11h30	La gestion des conflits et Intervention en situations de crise
11h30 à 12h30	Dîner
12h30 à 13h30	Les principes d'une équipe efficace
13h30 à 15h	Créativité et développement d'une thématique
15h à 16h30	Banque de GRANDS jeux Création de jeux et d'activités sportives

JOUR 1- SAMEDI ANIMATEURS DÉBUTANTS SEULEMENT (8 JUIN OU 15-JUIN)

- **RÔLE ET ÉTHIQUE DE L'ANIMATEUR**
Réflexion sur le rôle et l'éthique portant sur les diverses facettes du travail d'animateur, tout en définissant les attentes auxquelles l'animateur doit répondre.
- **LES CARACTÉRISTIQUES ET LES BESOINS DE L'ENFANT**
Avoir une meilleure connaissance des caractéristiques et des besoins de l'enfant, favorisant un meilleur choix d'activités. Mieux adapter son style d'animation et ses méthodes d'intervention selon le groupe d'âge des enfants auprès desquels l'animateur travaille.
- **LA PRÉVENTION ET L'INTERVENTION DISCIPLINAIRE**
Afin de pouvoir faire face à différentes problématiques d'ordre disciplinaire, il est indispensable que l'animateur développe des moyens de prévenir ces situations, et qu'il puisse compter sur des stratégies qui rendront plus efficaces ses interventions auprès des enfants.
- **TECHNIQUES D'ANIMATION**
La connaissance de trucs simples et efficaces, aidant à l'encadrement d'un groupe et au maintien d'un climat de plaisir, ne peut qu'être bénéfique à la réussite d'une activité.
- **L'ART DE LA PROGRAMMATION**
Présentation des rouages d'une bonne programmation afin que les activités proposées aient un impact positif sur la clientèle visée

JOUR 2 – DIMANCHE __ ANIMATEURS DÉBUTANTS (8-9 JUIN OU 15-16 JUIN) ET ANIMATEURS EXPÉRIMENTÉS (9 OU 16 JUIN)

- **L'ACCUEIL ET SES JEUX**
Présentation de quelques trucs, astuces, de série d'activités et de jeux qui favoriseront l'éclosion d'un bon climat au sein du groupe seront également présentés pour un premier contact avec les jeunes crucial.
- **LA GESTION DE CONFLITS**
Offrir aux animateurs une connaissance plus approfondie des diverses techniques d'intervention appliquées aux enfants problématiques en contexte de loisir
- **INTERVENTION EN SITUATION DE CRISE**
La gestion de crise est une intervention de dernier recours si les comportements adoptés par l'enfant sont dangereux pour lui-même ou pour les autres membres du groupe. L'intervention est principalement centrée sur la situation de l'enfant et vise à amener les animateurs et responsables à pouvoir compter sur divers outils qui leur permettent de récupérer rapidement un enfant qui s'est désorganisé.
- **LES PRINCIPES D'UNE ÉQUIPE EFFICACE**
Le travail d'animation demande souvent la mise en commun de nos forces pour créer une dynamique unique, stimulante et intéressante pour tous. La mise en application des principes d'une équipe efficace s'avère donc incontournable pour relever ce défi riche en dynamique humaine.
- **CRÉATIVITÉ ET DÉVELOPPEMENT D'UNE THÉMATIQUE**
Les programmations thématiques ajoutent souvent beaucoup de saveur aux activités que l'on propose aux enfants. Alors, quelles sont les bases d'une bonne programmation thématique ? Comment développe-t-on une thématique qui suscite l'intérêt ? Quelles idées pouvons-nous mettre de l'avant pour répondre aux besoins des enfants ? Autant de questions qui se clarifieront dans le cadre de l'atelier.
- **BANQUE DE GRANDS JEUX**
Cet atelier est axé sur la préparation et l'animation de grands jeux qui viennent bonifier la programmation en brisant la routine de tous les jours et en surprenant les jeunes
- **CRÉATION DE JEUX ET D'ACTIVITÉS SPORTIVES**
Nous sommes souvent tentés de jouer au même sport une fois que les jeunes y sont habitués et tomber dans une routine. Cet atelier est axé sur la création et l'innovation au chapitre des jeux et des activités sportives en permettant de sortir des sentiers traditionnels et d'être créatifs dans ses activités.