

# Banque de jeux

## Thématique : Nature

Bacs mobiles de jeux en activités physiques et sportives

Une idée originale de Loisir Sport Centre-du-Québec



## Nos partenaires :



Projet Vive  
l'activité physique  
RBC



Le Sport c'est  
pour La Vie





# Création de tipis

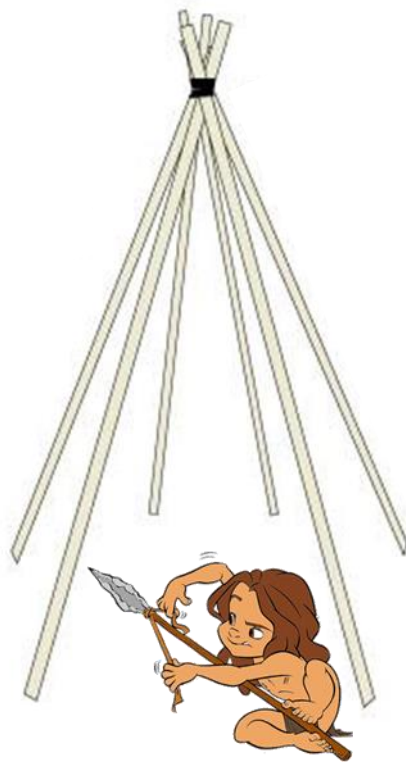
Nature

## But du jeu

La création de tipis est un jeu pour faire aller sa créativité et passer une belle journée dans les bois.

## Matériel requis

- ♦ 20 lunettes de sécurité;
- ♦ 2 drapeaux;
- ♦ 2 bobines de fil;
- ♦ 1 sifflet;
- ♦ branches et votre imagination.



Selon le nombre de jeunes présents dans votre camp de jour, formez des équipes de 4-5 enfants. Donnez un temps limité (ex. : 1 heure) et permettez aux jeunes de se promener dans le bois et de créer le tipi de leurs rêves. Une fois leur tipi terminé, l'équipe devra mettre leur drapeau bien visible afin de montrer aux clans adverses la finition de leur tipi. Bien sûr, assurez-vous d'avoir fait une inspection du bois le matin même afin d'assurer la sécurité des jeunes.

**\*\*Mettre les lunettes de sécurité avant le début de cette activité.\*\***

## Variantes

- ♦ Si vous n'avez pas de bois à proximité, vous pouvez jouer dans le gymnase ou dans une salle dans votre propre camp de jour avec votre propre matériel.
- ♦ Vous pouvez inclure un concours pour le meilleur tipi, le tipi le plus original et vous assurer que chacun aura un honneur personnel.

# Jeu de la forteresse

Nature

## But du jeu

Protéger son trésor et s'emparer de celui de l'adversaire.

## Matériel requis

- ♦ Trésor ou diamant



# Déroulement du jeu

4

À la suite du jeu du tipi, vous pouvez ajouter un trésor ou un diamant qui sera caché dans le tipi qui aura été construit préalablement par chaque équipe, le but étant d'aller chercher l'objet caché dans le camp adverse et de le ramener dans son propre camp. Vous pouvez y ajouter des gardiens qui pourront surveiller votre objet. Lorsqu'ils toucheront un adversaire, ils devront retourner dans leur propre cachette afin de revenir à la charge.

## Variantes

- \* Lorsque le gardien touchera le membre (exemple : bras) d'un joueur adverse, il devra réussir à se débrouiller sans celui-ci.
- \* Mettre une limite de temps pour chaque partie.
- \* Obliger les gardiens à toucher les joueurs adverses avec des ballons mous.

## But du jeu

Trouver la sorcière à l'aide  
d'indices auditifs



## Matériel requis

- ♦ 1 chaudron;
- ♦ 1 cuillère de bois;
- ♦ 1 sifflet.

Le jeu de la sorcière peut se jouer dans différents endroits avec une grande capacité. Le but est de cacher une sorcière dans le bois et de lui remettre une canne avec une spatule afin de lui permettre de faire du bruit au moment opportun. Donnez le temps à la sorcière d'aller se cacher dans l'endroit qu'elle choisira (1 minute maximum). Dès que vous sentez qu'elle est prête, donnez le signal aux enfants d'aller la trouver le plus rapidement possible. Une fois de temps en temps, la sorcière doit faire du bruit à l'aide de sa canne afin d'orienter les jeunes vers elle. La sorcière pourra compter sur l'aide de deux loups qui se promèneront dans le bois et tenteront de toucher les

enfants. Lorsqu'un enfant est touché, il doit retourner au feu de camp du village avant de recommencer la recherche. Bien évidemment, lorsqu'elle sent le danger, elle doit être discrète. L'enfant qui trouvera la sorcière le deviendra à son tour.

## Variantes

- \* Faites un concours et calculez le temps de chaque enfant pour trouver la sorcière.
- \* Lorsque la sorcière est trouvée, demandez à l'enfant de lui toucher. Lorsqu'elle aura été touchée, le temps arrêtera.
- \* Un jeu de nuit très intéressant pour les dodos au camp de jour.



# Kick la cacane

Nature

## But du jeu

Bien se cacher et tenter de se faufiler pour aller « kicker » la cacane.



## Matériel requis

- ♦ 1 cacane;
- ♦ 1 sifflet.

Vous devez choisir une personne qui sera la gardienne de la cacane. La gardienne devra empêcher les enfants de toucher à votre objet précieux. La gardienne devra compter jusqu'à 60 secondes à voix haute afin de permettre aux jeunes d'aller se cacher dans un endroit stratégique. La gardienne doit réussir à trouver les enfants et les nommer à voix haute en touchant la cacane avant que celui-ci touche la cacane. Lorsqu'un enfant est éliminé, il s'assoit et doit encourager ses amis.

## Variantes

- \* Lorsqu'un enfant est touché, il pourra lui aussi devenir un gardien du temps et aider sa nouvelle coéquipière.
- \* Mettre une distance maximale entre la cacane et les enfants pour faciliter le jeu ou encore l'agrandir.

# La guerre des luques

Nature

## But du jeu

Ne pas se faire toucher par les balles tout en tentant de toucher l'adversaire.



## Matériel requis

- ♦ 20 lunettes de sécurité;
- ♦ 200 balles de plastique.

Le jeu de la Guerre des tuques s'ajoute à une multitude de jeux tels que la sorcière trouve ta balle et la forteresse. Vous n'avez qu'à demander aux jeunes de créer un camp avec le matériel de votre choix. C'est à ce moment que la guerre des tuques commence. Chaque clan aura une couleur de balles et pourra se servir de celles-ci afin d'éliminer les joueurs adverses. Lorsqu'un joueur est atteint, il est éliminé du jeu et son équipe devra se défendre avec un joueur en moins. Ce qui augmentera le défi de jeu.

**\*\*Mettre les lunettes de sécurité avant le début de cette activité.\*\***

## Variantes

- \* Lorsqu'un joueur est touché par une balle, il devient automatiquement membre de l'équipe qui l'a touché.
- \* Jouer seulement avec la main la moins dominante.

# Trouver la balle

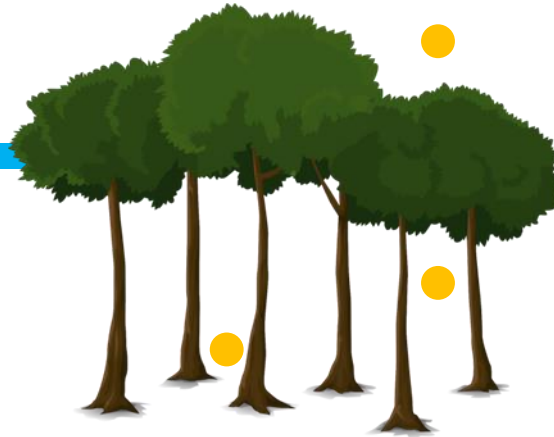
Nature

## But du jeu

Être le premier à trouver la balle.

## Matériel requis

- ♦ 1 lance balle;
- ♦ 1 balle de tennis orange.



Le jeu Trouve ta balle est très simple. Il peut s'ajouter à n'importe quelle thématique de camp de jour. Vous devez cacher une balle dans votre camp de jour, dans le bois, dans un parc ou dans l'endroit de votre choix. À votre signal, les enfants doivent tenter de retrouver celle-ci et vous l'apporter le plus rapidement possible. Pour plus de plaisir, l'animateur peut prendre le lance-balle et lancer la balle dans une forêt ou dans un champ. Les enfants essaieront de remarquer la direction de la balle. Lorsque l'animateur donnera le coup de départ, tous les enfants devront tenter de trouver la balle.

## Variantes

- \* Vous pouvez lancer plus d'une balle.
- \* Former des équipes et allouer des points à l'équipe qui trouvera le plus de balles afin de créer un peu de défi.
- \* Permettre à l'équipe gagnante de lancer la balle pour quelques tours.
- \* Mettre les enfants de dos afin qu'ils ne puissent voir où la balle ira.

# Liste des bacs disponibles

- ♦ 1 minute pour gagner
- ♦ ballons sportifs
- ♦ cirque
- ♦ eau
- ♦ olympique
- ♦ Omnikin
- ♦ parachute
- ♦ sports

- ♦ nature
- ♦ détective
- ♦ Pokémon
- ♦ jeux de société

**IMPORTANT:** Si vous perdez ou brisez un objet du bac, il est impératif d'en informer Loisirs Sport Centre-du-Québec dans les plus brefs délais, afin que nous puissions remplacer le matériel. Tel : (819) 478-1483 poste 231

# Bougez c'est l'fun !

*Pour assurer le bon développement des enfants, il est important pour eux de faire de l'activité physique au moins 60 minutes par jour. Donnez leur le goût de bouger dans le plaisir, car un enfant actif à beaucoup plus de chance de devenir un adulte actif et en santé!*



## Nos partenaires :



Projet Vive  
l'activité physique  
RBC



Le Sport c'est  
pour LaVie

