

# Banque de jeux

## Thématique : Détective

Bacs mobiles de jeux en activités physiques et sportives  
Une idée originale de Loisir Sport Centre-du-Québec



### Nos partenaires :



Projet Vive  
l'activité physique  
RBC



**AU  
CENTRE-DU-  
QUÉBEC,  
ON BOUGE!**



### But du jeu

Chercher l'équipe adverse à l'aide d'indices donnés à distance.



### Matériel requis

3 émetteurs-récepteurs portatifs.



Ce jeu nécessite deux animateurs. Un premier animateur (le voleur) devra partir avec un nombre d'enfants choisi (maximum de 5) afin d'aller se cacher loin du groupe. Selon la température, il est idéal de jouer à l'extérieur sur une longue distance. L'autre animateur (le détective) reste avec le reste du groupe et attend le signal de départ qui sera donné par émetteur-récepteur portatif (walkie-talkie). Le but du jeu est de trouver le voleur et ses complices à l'aide d'indices que le voleur donnera par émetteur-récepteur portatif. Plus le voleur donne d'indices, plus de temps le détective perdra (ex. : à chaque indice demandé, on ajoute 5 minutes au temps final du chrono).

## Variantes

- \* Le voleur peut cacher ses complices à proximité de lui à différents endroits. Les détectives devront chercher aux alentours.
- \* Les deux groupes peuvent s'échanger de rôle à mi-parcours. Cela ajoute de l'action.

# Qui est disparu ?

Déetective

## But du jeu

Mettre à l'épreuve le sens de l'observation des enfants.

---

## Matériel requis

- ♦ 2 couvertures;
- ♦ musique de votre choix.



Faites jouer de la musique et laissez les enfants se promener dans la pièce. Lorsque la musique arrête, demandez-leur de se coucher par terre et de se cacher les yeux. Prenez une couverture et cachez un enfant. À votre signal, les amis se lèvent et doivent deviner quel ami est disparu.

## Variantes

- \* Donnez un maximum de temps aux jeunes afin de trouver la personne disparue.
- \* Cachez 2 enfants à la fois.

# Devine qui ?

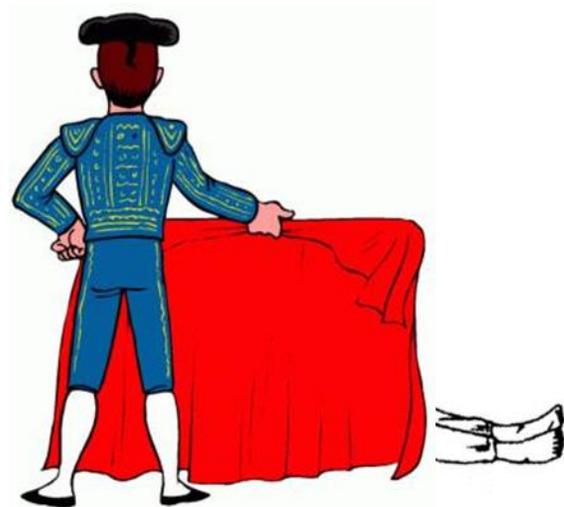
Déductive

## But du jeu

Mettre à l'épreuve le sens de l'observation des enfants.

## Matériel requis

- ♦ 5 bandeaux



Demandez à un ami de se bander les yeux. Au rythme de la musique, les amis se déplacent autour de lui. Lorsque la musique arrête, l'enfant qui a les yeux bandés doit deviner qui est devant lui uniquement en le touchant avec ses mains. Attention de bien garder le silence.

## Variantes

- \* Afin de mélanger encore plus la personne qui doit trouver l'ami, demandez-lui de tourner trois fois sur lui-même.

### But du jeu

Mettre à l'épreuve le sens de l'observation des enfants.



---

### Matériel requis

- ♦ Aucun

Le jeu Regarde-moi est un jeu très simple qui mettra l'observation des jeunes à rude épreuve. Vous pouvez placer les jeunes en cercle ou de la manière qu'il vous convient afin qu'ils soient en mesure de bien vous voir. À votre signal, vous donnez aux jeunes un temps de 20 secondes afin de vous observer de haut en bas (votre habillement, ce que vous portez, etc.). Lorsque les 20 secondes sont terminées, vous quittez la salle et vous enlevez un objet. À votre retour dans la salle, les enfants doivent deviner ce que vous avez enlevé ou ce que vous avez changé de place. Il est important de demander aux jeunes de lever la main afin d'éviter que cela devienne chaotique.

## Variantes

- \* Il est également possible de former des équipes et de leur demander d'inscrire leurs réponses sur une feuille après s'être concertés. Cela permettra une plus grande participation des jeunes.
- \* Si vous avez l'équipement nécessaire, il est aussi agréable de le faire à l'aide d'une vidéo. Vous laissez passer une scène de film d'environ 30 secondes. Après cette mini scène, vous posez des questions afin de faire travailler le cerveau de vos jeunes.

### But du jeu

Mettre à l'épreuve le sens de l'observation des enfants.



### Matériel requis

- ♦ Aucun

Le jeu du meurtrier est toujours dans la même optique, soit de faire travailler l'observation de vos minidétectives. Avant de débiter le jeu, vous devez sélectionner un enfant qui agira à titre de détective et celui-ci devra quitter la salle. Vous demandez par la suite à vos jeunes de se placer en cercle et de s'asseoir. L'animateur pointera un enfant qui agira à titre de meurtrier. Lorsque vous donnerez le signal, l'enfant ayant quitté la salle pourra entrer et c'est alors que le jeu débutera. Le meurtrier doit tenter de tuer le plus de jeunes possible à l'aide de clin d'oeil. C'est-à-dire que lorsqu'une personne assise en cercle regardera le meurtrier et lui fera un clin d'oeil, il devra se coucher puisqu'il sera

mort. Le rôle du détective est de trouver le meurtrier. Vous pouvez donner de 1 à 3 chances selon l'âge des enfants.

## Variantes

- \* Vous pouvez ajouter un autre meurtrier c'est-à-dire qu'il y aura deux meurtriers à trouver.
- \* Demandez aux jeunes de se promener partout dans la salle. Cependant, lorsque le meurtrier tue une personne, celle-ci doit attendre 5 secondes avant de mourir de sorte que ce soit plus difficile.

## But du jeu

Mettre à l'épreuve le sens de l'observation des enfants.

## Matériel requis

- ♦ Aucun



Le jeu du chef d'orchestre est semblable à celui du meurtrier. Gardez le même concept et placez toujours les jeunes en cercle ce qui facilitera le début du jeu. Le premier enfant choisi devra quitter la pièce le temps de vous préparer. Lorsque celui-ci aura quitté la pièce, vous choisirez un enfant qui agira à titre de chef d'orchestre. Le chef sera celui qui décidera des mouvements que chaque jeune devra effectuer. Tout le monde doit le suivre et lorsqu'il change de mouvement, tout le monde doit l'imiter. La personne ayant quitté la pièce doit se placer dans le centre et tenter de trouver qui est le chef d'orchestre. Vous pouvez donner encore une fois de 1 à 3 chances.

## Variantes

- \* Vous pouvez nommer 2 chefs d'orchestre pour faire la partie
- \* Demander au chef de ne jamais reproduire deux fois le même mouvement.

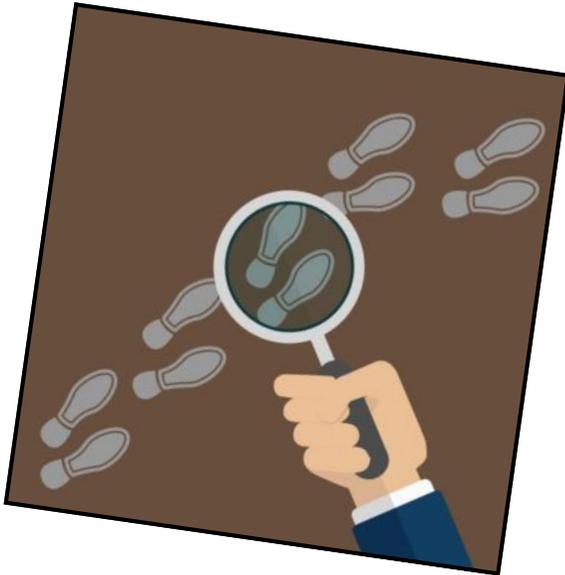
## Déroulement du jeu

Vous connaissez le jeu de société Clue? Le principe est le même, mais il sera fait dans de vraies pièces, avec de vrais objets. Avant de débiter le jeu, vous devrez avoir caché dans les pièces de votre choix, les armes (8) ainsi que les personnages (6). Bien entendu, il y aura une pièce vierge avec aucun objet et aucun personnage. Ce sera donc dans cette pièce que le meurtre aura été commis. Le tueur aura donc tout nettoyé afin d'éviter d'être accusé. Vous remettrez une feuille à chaque équipe ou à chaque jeune (selon votre choix). Ceux-ci devront faire le tour des pièces et tenter de trouver un objet ou un

personnage caché. Lorsqu'ils l'auront trouvé, ils doivent seulement faire un crochet sur la feuille et se diriger vers une autre pièce. À la fin, il ne restera qu'un objet non trouvé, un personnage non trouvé ainsi que la pièce nettoyée. La première équipe à aller voir l'animateur avec les trois choix exacts gagnera la partie. Afin d'éviter que toutes les équipes voient les autres équipes chercher, vous pouvez donner un maximum de temps dans chaque pièce et effectuer une rotation.

## Variantes

- \* Si vous avez assez d'animateurs, vous pouvez agir vous-même à titre de personnage.



## Matériel nécessaire

- ◆ 2 loupes détectives;
- ◆ 1 balle de baseball;
- ◆ 1 bâton de baseball;
- ◆ 1 bâton de hockey sur gazon;
- ◆ 1 quille de bois;
- ◆ 1 cloche pied;
- ◆ 1 cuillère de bois;
- ◆ 1 planche d'entraînement;
- ◆ 1 feuille de suspects par équipe.

# Liste des bacs disponibles

- ♦ 1 minute pour gagner
- ♦ ballons sportifs
- ♦ cirque
- ♦ eau
- ♦ olympique
- ♦ Omnikin
- ♦ parachute
- ♦ sports
- ♦ nature
- ♦ détective
- ♦ Pokémon
- ♦ jeux de société

**IMPORTANT:** Si vous perdez ou brisez un objet du bac, il est impératif d'en informer Loisirs Sport Centre-du-Québec dans les plus bref délais, afin que nous puissions remplacer le matériel. Tel : (819) 478-1483 poste 231  
Courriel : [matinea@centre-du-quebec.qc.ca](mailto:matinea@centre-du-quebec.qc.ca)

# Bougez c'est l'fun !

*Pour assurer le bon développement des enfants, il est important pour eux de faire de l'activité physique au moins 60 minutes par jour. Donnez leur le goût de bouger dans le plaisir, car un enfant actif à beaucoup plus de chance de devenir un adulte actif et en santé!*



## Nos partenaires :

