

Banque de jeux

Thématique : Cirque

Bacs mobiles de jeux en activités physiques et sportives
Une idée originale de Loisir Sport Centre-du-Québec



Nos partenaires :



Loisir Sport
Centre-du-Québec



Projet Vive
l'activité physique
RBC



Course à relais

Jeu d'accueil

Lors de l'arrivée du bac, les enfants auront à réaliser une course à relais qui leur permettront de vérifier les objets dans le bac.

Tout le monde devra vérifier le contenu du bac.

L'animateur décrit chaque objet. Les enfants devront penser à une course à relais dans leur tête.

La course à relais la plus originale sera la gagnante.

L'animateur et les enfants gagnants devront réaliser leur course à relais.

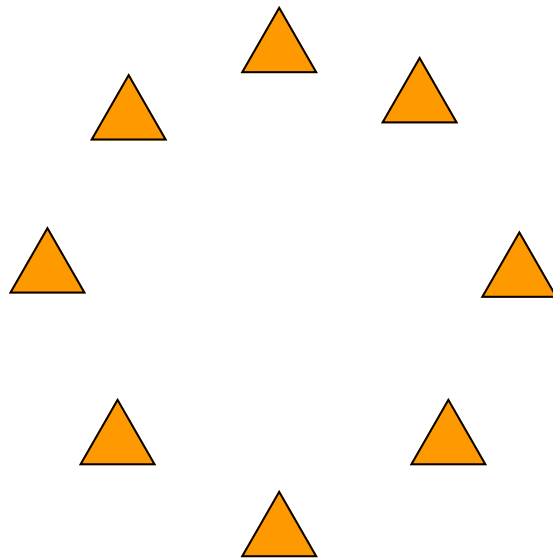


La vache qui tache

Cirque

But du jeu

Rester jusqu'à la fin du jeu une vache
sans tache qui tache



Matériel requis

- ♦ Maquillage

Chaque enfant possède un numéro. Le premier enfant dit : « **Je suis la vache sans tache qui tache numéro (il dit son numéro) et j'appelle la vache sans tache qui tache numéro (il dit le numéro d'un autre enfant).** »

L'enfant appelé reprend la phrase à son tour et appelle un autre enfant.

Dès qu'un enfant déforme un peu la phrase ou se trompe, il reçoit une tache (faite avec le maquillage par l'animateur).

La phrase changera alors pour cet enfant : « **Je suis la vache à UNE tache qui tache numéro (il dit son numéro) et j'appelle la vache sans tache qui tache numéro (il dit le numéro d'un autre enfant).** »

Si l'enfant appelé possède une ou plusieurs taches, la phrase change aussi : « **Je suis (...)** et **j'appelle la vache qui tache à**

(nombre de taches) tache qui tache numéro (il dit le numéro d'un autre enfant). »

Variantes

On peut utiliser ce jeu pour mieux se connaître et apprendre les prénoms de chacun. Dans ce cas, on change la phrase de base: « **Moi (prénom), la vache sans tache qui tache, j'appelle (autre prénom), la vache sans tache qui tache sans tache.** »

Lorsqu'un enfant appelle une vache, il doit lui lancer un ballon. Si l'enfant se trompe et envoie le

1, 2, 3... Jonglez

Cirque

But du jeu

Jongler le plus longtemps possible et avec le plus d'objets possible.

Matériel requis

- ♦ Des sacs de sable
- ♦ Des foulards
- ♦ Des balles de tennis



Les enfants devront jongler avec trois objets différents (un seul à la fois).

Il est possible de le faire seul ou en équipe. Les enfants auront entre 20 et 30 minutes afin de se familiariser avec les objets et réussir à les manipuler avec aisance.

Ils auront par la suite un nombre de minutes à déterminer pour jongler avec chaque objet (poches, foulards et balles).

Usez de votre créativité afin d'aider les enfants.

Le gagnant sera celui qui aura le meilleur numéro ou encore celui qui réussira à jongler le plus longtemps avec les objets.

Variante

Vous pouvez donner différents défis aux enfants, par exemple, jongler à deux, jongler en se tenant sur une seule jambe, etc.

La course aux échasses

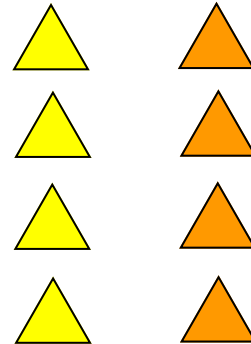
Cirque

But du jeu

Rester sur ses échasses tout au long de la course à obstacle. Être l'équipe la plus rapide à compléter la course à relais.

Matériel requis

- ♦ Des échasses
- ♦ Des obstacles variés
- ♦ Des cônes



5

Tout d'abord, formez des groupes de quatre enfants afin de réaliser la course.

Ce sera alors une compétition de rapidité entre chacune des équipes.

Au signal de l'animateur, le premier du groupe de quatre devra partir sur ses échasses et réaliser la mini-course à relais qui aura été préparée au préalable par l'animateur (vous pouvez faire cela très simple et seulement demander aux enfants d'aller contourner la balle qui sera placée à 15 mètres de la ligne et de revenir).

Lorsqu'il réussit à revenir, il doit taper dans la main de son coéquipier. Ce sera alors à son tour de partir.

L'équipe la plus rapide gagnera le point.

Variantes

Vous pouvez également donner des points d'esprit sportif pour l'équipe qui encourage le plus souvent.

Vous pouvez faire la course deux par deux, en tenant la corde de l'échasse de son partenaire.

Vous pouvez également refaire la même course mais deux par deux, un des coéquipiers se bande les yeux et l'autre doit le guider dans le parcours.

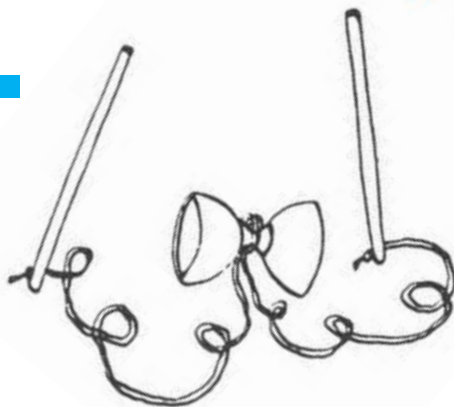
But du jeu

Pratiquer ses habiletés manuelles avec les instruments de cirque proposés



Matériel requis

- ♦ Des diabolos
- ♦ Des bâtons de fleurs



Vous pourrez ajouter une autre compétition à votre journée cirque soit : les figures de diabolo et de bâton de fleur.

Offrez d'abord aux enfants un temps pour s'acclimater aux objets. Donnez-leur un nombre de temps afin qu'ils préparent une figure de leur choix.

Donnez des points pour le temps de la figure ainsi que pour la créativité.

Variantes

Donnez des défis aux enfants. Ils doivent recréer des figures. Le premier enfant qui réussit peut donner une conséquence loufoque à son animateur.

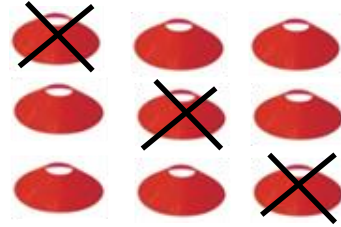
Si vous n'êtes pas capable de jouer du diabolo ou du bâton de fleur, il serait amusant de regarder sur Internet certaines vidéos de figures que les enfants pourraient reproduire.

Tic-Tac-Toe géant

Cirque

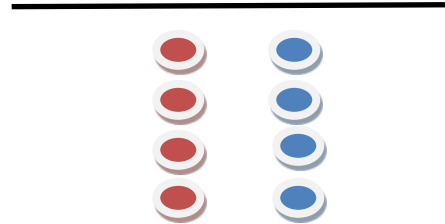
But du jeu

Réussir à faire un tic-tac-toe



Matériel requis

- ♦ 9 cônes
- ♦ 10 foulards



Les enfants forment deux équipes avec le même nombre de joueurs. Au signal de l'animateur, le premier enfant de chaque rangée doit aller déposer le foulard à l'endroit stratégique sur les cônes formant le jeu du Tic-Tac-Toe. Lorsque le foulard est placé, les joueurs doivent par la suite aller donner le relais au joueur suivant afin qu'ils poursuivent la quête vers le Tic-Tac-Toe. La première équipe à placer trois foulards formant le Tic-Tac-Toe remporte la partie.

Variantes

- * Courir à reculons;
- * Faire faire des redressements assis avant de partir;
- * Partir sur le dos avant de se lever et courir.

Vendredi tout est permis

Grand jeu

But du jeu

Dans le Grand jeu, tout est permis. Il est important de faire preuve de créativité. Vous pouvez également y aller de vos propres idées. Donnez des défis à vos enfants et bien évidemment chaque enfant doit participer. L'objectif de ce jeu est de rire et de rendre les jeunes le plus à l'aise possible. **N'hésitez pas à utiliser les objets qui sont dans le bac.**

La danse des triangles

Demander aux enfants de tenter de faire deviner une chanson en jouant du triangle.

Matériel requis : 4 triangles

L'histoire d'ABC

À partir d'une lettre donnée, les enfants doivent prolonger l'histoire inventée par le premier enfant de l'équipe.

Je m'appelle :

Les enfants doivent, à tour de rôle, compléter des phrases avec la même lettre (Je m'appelle..., j'habite à..., je suis..., j'aime les..., je déteste les..., je suis spécialisé en...).

Fredonnons une chanson

Une équipe doit fredonner une musique (je dirais chanson). L'autre musique doit deviner de quelle musique il s'agit.

Le scoop

Un enfant donne une anecdote de sa vie (fictive ou réelle) et les autres invités doivent deviner si ce qu'il dit est vrai ou non.

Mime Dance

Un enfant doit danser en faisant des actions (sortir des chiens, faire sauter des crêpes, chercher ses clés...).

Toc toc toc

Les enfants désignés font un toc toc toc qui est là? L'un après l'autre.

Quiz Phobie

L'animateur donne des phobies et les enfants doivent deviner de quelle peur il s'agit.

Devine qui

Demandez à un enfant de faire un maquillage sur une partie du corps de l'enfant(sur son corps ou celui d'un autre enfant). Les autres enfants devront tenter de deviner de quoi il s'agit.

Matériel requis : 1 nécessaire de maquillage.

Tu dois reproduire

Les enfants reproduisent une situation donnée par l'animateur (être au cinéma, être dans des montagnes russes, écouter le discours d'un homme politique...).

Parade

Jeu de départ

Chaque enfant doit choisir un objet de son choix dans le bac.

L'animateur doit par la suite statuer un nombre de temps et le dire aux enfants afin que chacun d'entre eux puisse produire un petit numéro avec les objets choisis.

Lorsque le temps est venu, les enfants montreront aux autres groupes le petit numéro qu'ils auront préparé.

Lorsque le numéro est terminé, les enfants déposeront les objets dans le bac et, avec l'animateur, s'assureront que chaque objet est coché dans la feuille de vérification.



Bougez c'est l'fun !

Pour assurer le bon développement des enfants, il est important pour eux de faire de l'activité physique au moins 60 minutes par jour. Donnez leur le goût de bouger dans le plaisir, car un enfant actif à beaucoup plus de chance de devenir un adulte actif et en santé!



Nos partenaires :



Loisir Sport
Centre-du-Québec



**Projet Vive
l'activité physique
RBC**



**Le Sport c'est
pour LaVie**

