

# Banque de jeux

## Thématique : Parachute

Bacs mobiles de jeux en activités physiques et sportives  
Une idée originale de Loisir Sport Centre-du-Québec



### Nos partenaires :



# Fais le décompte !

Jeu d'accueil

L'animateur place les enfants en cercle.

Il remet un parachute aux enfants. Une fois que tous les enfants agrippent le parachute, ils ferment les yeux.

L'animateur vide le contenu du bac (8 ballons mous et 12 balles de tennis) au centre du parachute.

Au signal de départ de l'animateur, les enfants agitent le parachute puis ouvrent les yeux.

Sans faire tomber les balles et les ballons, les enfants essaient de deviner combien il y a de balles ainsi que de ballons.



# Le sauveteur

Parachute

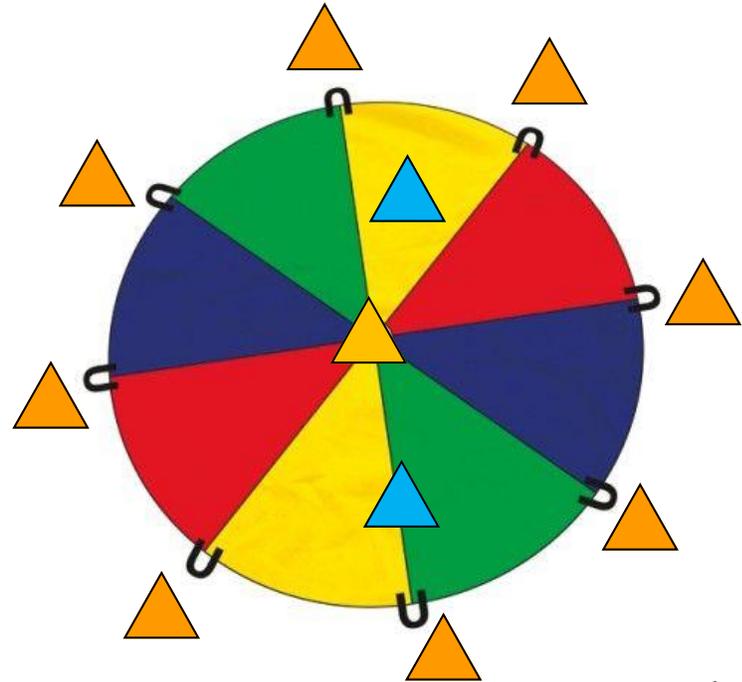
## But du jeu

Les sauveteurs doivent sauver les enfants des requins

---

## Matériel requis

- Un parachute



Placés en cercle et tenant le parachute, les enfants sont assis au sol, les jambes sous le parachute.

L'animateur nomme un requin, un phare et deux sauveteurs.

- ◆ Le requin est à quatre pattes sous le parachute et tente d'agripper les jambes d'un enfant et de l'emmener jusqu'au phare.
- ◆ Le phare est le pilier du parachute, Il est placé debout sous le parachute, au centre de celui-ci.
- ◆ Les sauveteurs se promènent autour du cercle. Lorsque les sauveteurs entendent un enfant crier « Au secours », ils doivent s'empresse de tenir la main de la victime afin de le retirer de sous le parachute.

- ◆ Les autres enfants devront restés assis, puis agiter le parachute.

Si le corps de la victime se retrouve entièrement sous le parachute, il devient donc un requin lui aussi.

La partie se termine lorsque les requins ont mangé tous les enfants ou presque.

## Variantes

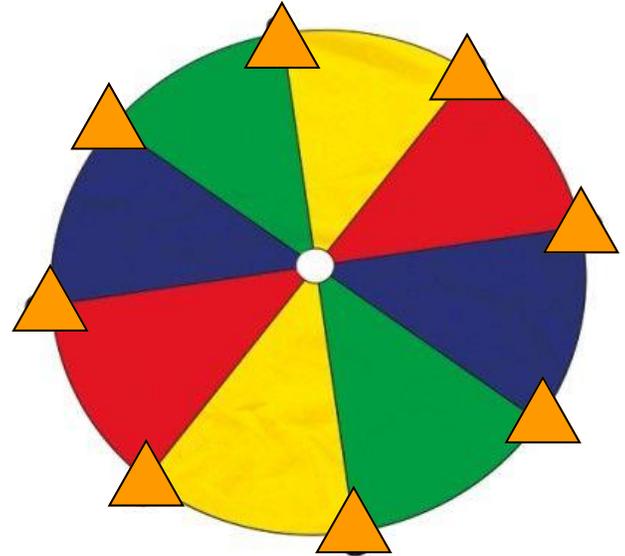
Vous pouvez mettre plus de sauveteurs ou plus de requins afin que le jeu soit plus éclaté.

### But du jeu

Le but du jeu est de rester le plus longtemps possible sous le chapiteau sans qu'il se défasse, et ce, malgré les déplacements des jeunes sous le chapiteau.

### Matériel requis

- Un parachute



Placés en cercle et tenant le parachute, les enfants sont en petits bonshommes, prêts à se lever.

Au signal de départ de l'animateur, les enfants se lèvent debout, lèvent le parachute bien haut par-dessus la tête, puis avancent d'un pas pour finalement le ramener vers le bas et s'asseoir dessus.

\*\* Pour que le chapiteau ne se défasse pas, il est important que les enfants soient assis sur le parachute et que leurs mains s'assurent qu'il n'y ait aucun trou d'échappement.

Une fois les enfants assis vis-à-vis une couleur, l'animateur criera le nom d'une couleur du parachute. Les enfants assis sous la couleur nommée se dépêchent de changer de place (avec un autre enfant assis sous la même couleur,

et ce, avant que le chapiteau se défasse.

Si l'animateur nomme la couleur « Arc-en-ciel », tous les enfants doivent changer de couleur. Le but du jeu est de rester le plus longtemps possible sous le chapiteau sans qu'il ne se défasse.

## Variantes

Vous pouvez nommer des objets ou des aliments. Les enfants devront réfléchir à la couleur de cet objet ou de cet aliment avant de se déplacer.  
Ex . : la banane, le gazon, le sang, etc.

Vous pouvez vous amuser à créer un « Jell-O » lorsque vous êtes sous le chapiteau. Il suffit de tous pousser avec son dos le parachute et ainsi créer un énorme « Jell-O ».

# Le Pop-Corn

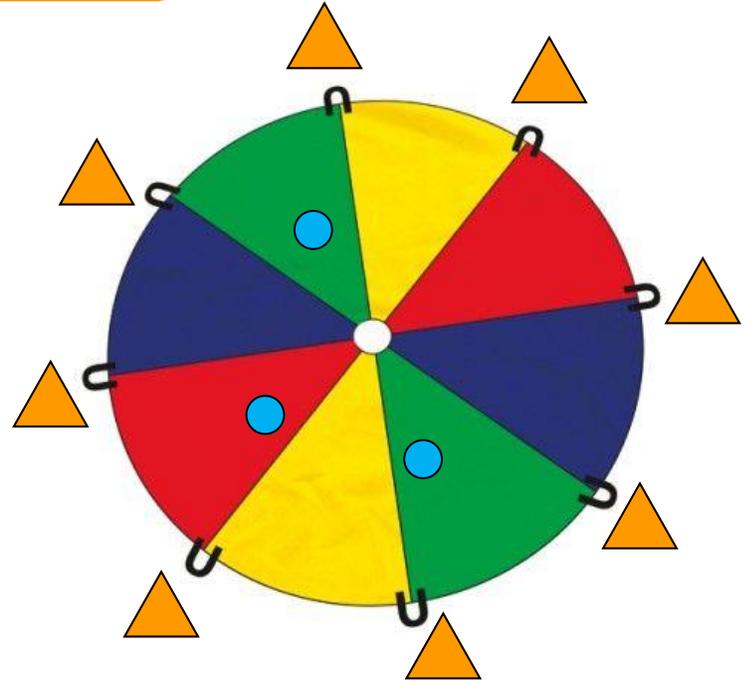
Parachute

## But du jeu

Conserver les ballons mousse à l'intérieur du parachute le plus longtemps possible

## Matériel requis

- ♦ Un parachute
- ♦ Des ballons mousse



Tous les enfants prennent une poignée. L'animateur dépose les ballons mousse sur le parachute et les enfants doivent brasser énergiquement le parachute pour faire voler les ballons dans les airs.

Il ne faut pas que les ballons sortent en dehors du parachute.

## Variantes

Vous pouvez ajouter les balles de tennis.

Vous pouvez chronométrer le meilleur temps sans qu'un grain de maïs soit tombé.

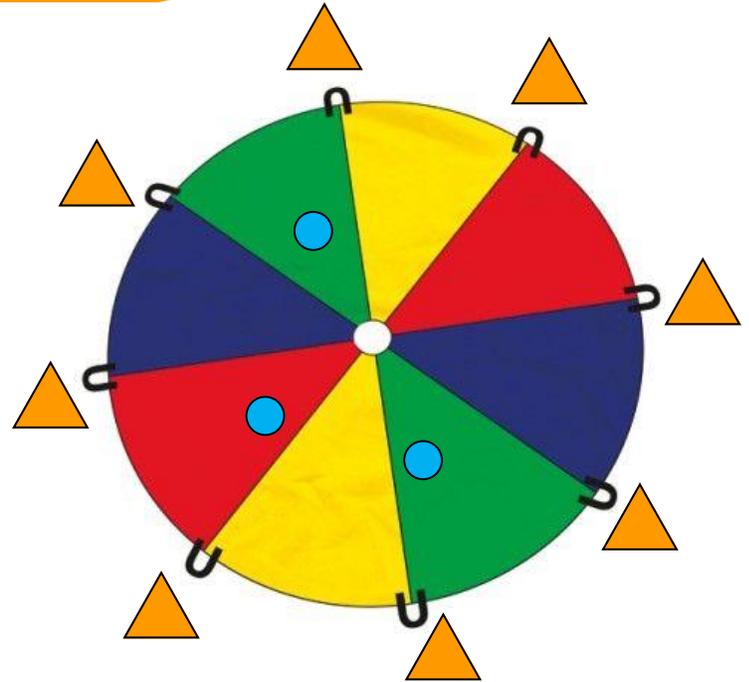
Vous pouvez mettre deux enfants responsables pour courir chercher les ballons et balles en dehors du parachute afin qu'ils les renvoient sur le parachute.

### But du jeu

Faire passer le ballon dans le trou au centre du parachute

### Matériel requis

- ♦ Un parachute
- ♦ Des ballons mousse



Tous les enfants prennent une poignée et tendent le parachute au maximum, à la hauteur des hanches.

L'animateur dépose un ballon sur le parachute et, avec des mouvements de va-et-vient et une belle coopération, les enfants essaient de faire passer le ballon dans le trou au centre du parachute.

## Variantes

Vous pouvez ajouter plusieurs ballons ou balles de tennis ou ballons et balles.

Vous pouvez répéter l'activité, mais cette fois-ci en faisant des vagues avec le parachute.

Vous pouvez chronométrer le meilleur temps pour faire passer le ballon dans le trou.

# Face-à-face

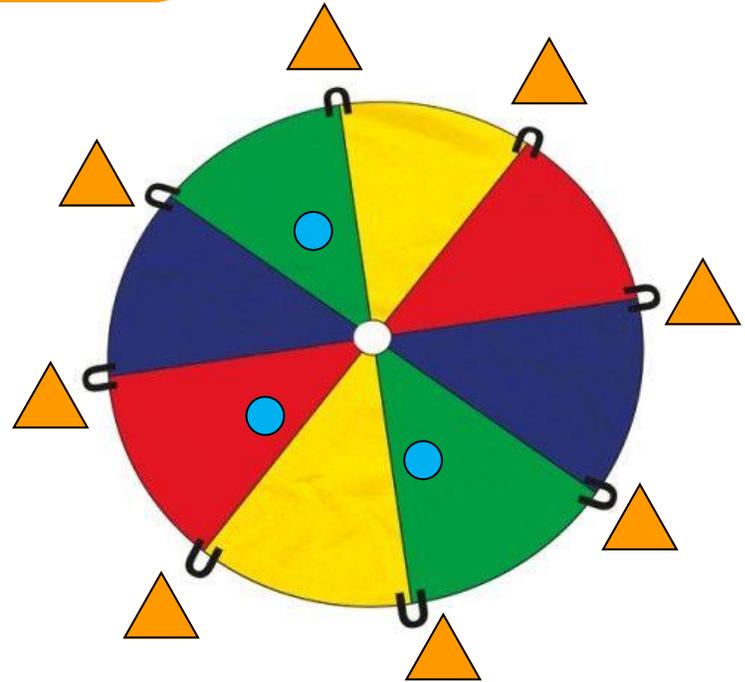
Parachute

## But du jeu

Faire sortir le ballon du parachute du côté adverse en faisant des vagues avec le parachute.

## Matériel requis

- ♦ Un parachute
- ♦ Des ballons mousse



Les enfants se placent autour du parachute en tenant les poignées.

L'animateur divise le parachute en deux équipes (deux moitiés) et il mettra un ballon mousse en jeu.

En faisant des vagues, les deux équipes devront faire sortir le ballon du côté adverse pour faire un point.

## Variantes

Vous pouvez ajouter plusieurs ballons ou balles de tennis ou ballons et balles.

Vous pouvez créer quatre équipes.

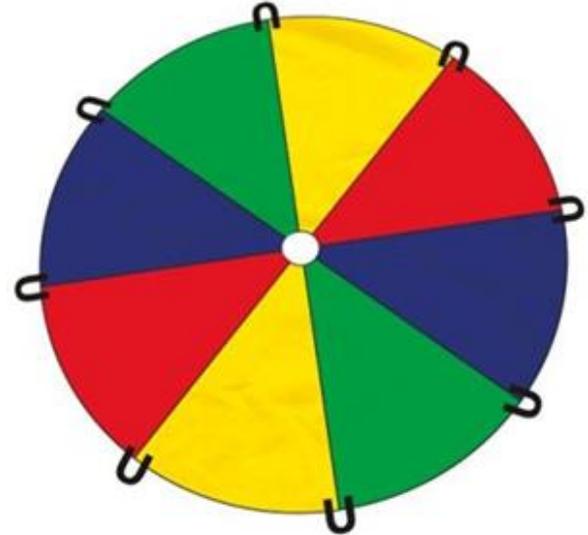
### But du jeu

Faire découvrir des mimes

---

### Matériel requis

- ◆ Un parachute



Un des participants va sous le parachute placé en parapluie pour effectuer un mime. Lorsque quelqu'un a trouvé le mime, c'est à son tour de faire un mime.

## Variantes

Faire piger les mimes aux jeunes;

Donner des thématiques;

Former des équipes et donner des points lorsque ceux-ci découvrent le mime.

### But du jeu

Jouer en groupe en changeant de place sous le parachute.



### Matériel requis

- ♦ Un parachute

Les participants font des petites vagues à la hauteur de la taille pendant que le meneur de jeu dit à l'oreille de chacun un nom d'animal. Il est important qu'un nom apparaisse plus d'une fois. Ensuite, au signal du meneur de jeu, tous soulèvent le parachute au bout de leurs bras et là le meneur nomme un nom d'animal ou plusieurs noms d'animaux. Lorsqu'on entend son nom d'animal, on change d'endroit sous le parachute avec un autre participant ayant le même nom d'animal que nous.

## Variante

Quand on entend son nom d'animal, on change d'endroit tout en faisant le cri approprié. Au lieu d'un nom d'animal, on peut souffler à l'oreille des couleurs (celles du parachute de préférence).

# Pliez le parachute

Jeu de départ

Au signal de l'animateur, les enfants plient le parachute et l'insèrent dans son sac.

L'animateur a le droit d'être très sévère afin qu'il soit le plus proprement rangé.

Une fois le parachute plié et rangé, l'animateur inscrira le temps record sur la feuille de temps mis à cet effet.

## ***Technique de pliage pour le parachute :***

Le parachute doit être plié en deux pour créer une forme de croissant. Ensuite, prendre la partie externe (ronde) et la ramener à la partie centrale du parachute afin de créer un long rectangle. Finalement, tel un sac de couchage, les enfants roulent le parachute d'une extrémité à l'autre, le plient en deux, puis l'insèrent dans le sac.

# Bougez c'est l'fun !

*Pour assurer le bon développement des enfants, il est important pour eux de faire de l'activité physique au moins 60 minutes par jour. Donnez leur le goût de bouger dans le plaisir, car un enfant actif à beaucoup plus de chance de devenir un adulte actif et en santé!*

## Nos partenaires :

